BOHNEN BRINGEN BARES

BEVOR ES LOS GEHT

Drucke und schneide alle Blätter des Spiels (04_DE_Bohnen-bringen-Bares), gemäss der Beschreibung (02_DE_Vorbereitung.pdf), aus und setze sie zusammen. Jede:r Spieler:in liest dann die Spielanleitung (03_DE_Anleitung.pdf) und stellt die Spielkarten so auf, wie darin beschrieben. Während alle anderen zuschauen, spielt ein Team exemplarisch eine Runde um Spielverlauf und Regeln nochmals zu erläutern. Wenn allfällige Fragen geklärt sind, begeben sich alle an ihre Plätze und beginnen zu spielen.

NUR FÜR DIE SPIELLEITUNG

Geheim!

Dieses Spiel simuliert einen Markt, der sich, je nach Spielweise, ganz unterschiedlich entwickeln kann. Die Zusammenhänge und Mechanismen zu kennen ist gut - sie selber zu erleben und für sich zu entdecken ist aber besser! Damit dies geschehen kann, ist es **wichtig, den Spielenden diesen eingerahmten Bereich vorzuenthalten! Ausschliesslich der:die Spielleiterin sollte diese Abschnitte lesen.** Am besten nach dem Lesen der Anleitung oder Spielen der Proberunde.

Gib mehr, krieg‘ mehr

Damit die Wertschöpfungskette rentiert, muss der:die Landwirt:in anfangs viel Geld (7-9 ¢) investieren.

-> Dazu muss möglichst viel Geld von dem:der Detailhändler:in zum:zur Landwirt:in fliessen.

-> Dazu sollten schon die 1. Angebote jeweils so grosszügig sein, dass sie abgenommen werden.

Bleib liquid

Wenn viel investiert wurde, lohnen sich gute Aktionskarten: Jeder Strich des Rasters entspricht 20% der Investition.

-> Es muss also jede:r auch nach dem Handel noch genügend Geld haben, sich solche sicher leisten zu können.

Pass‘ auf

Jede:r kann das System sabotieren: Er:Sie kann sich bereichern oder verweigern, was allen schadet.

-> Dies kann als Druckmittel verwendet werden (z.B. Landwirt:in „Zahl’ mir mehr oder ich baue ich nichts mehr an.“).

-> Wenn du profitieren willst, tue es ohne die anderen damit in Rage oder in den Ruin zu treiben.

DYNAMIK

Häufig kippt das Spiel in eine von drei Richtungen, welche wir aufschlussreich analysieren können:

Fragile Balance

Der Markt funktioniert: alle halten sich über Wasser aber das Einkommen häuft sich am Ende der Wertschöpfungskette. Dies ist anfangs oft der Fall. Die Situation ist aber sehr ungerecht, weshalb sich die benachteiligten Spieler:innen dann oft verweigern um eine faire Kooperation oder den Untergang aller zu erzwingen.

Kollaps

Alle Spieler:innen gehen (fast) Bankrott. Oftmals fehlt dem:der Landwirt:in schon nach wenigen Runden das Geld, um überhaupt noch Kakao anzubauen. Damit gehen auch die anderen Spieler:innen leer aus und es beginnt eine Abwärtsspirale, welche auch das Ende der Wertschöpfungskette in den Ruin treiben kann. Vor oder spätestens kurz nach dem Totalausfall, sollte das Team gemeinsam analysieren, was schief läuft. Es sollte versuchen, wieder rentabel zu werden - oder es in der nächsten Runde besser machen.

Billionaires Club

Die Spieler:innen verdienen sich eine goldene Nase. Dies kann schon beim ersten Versuch gelingen und ist in Ordnung. Wie lange dauert es, bis die ersten Spieler:innen habgierig werden? Schliesslich stehen sie immer noch in Konkurrenz!