

Übungsblatt 11

1. Erstelle eine verteilte „Chat“-Anwendung mit Java und **RMI**.
Es gibt einen Server mit einer Methode zum Registrieren eines Chat-Partners und einer Methode, um eine Nachricht an alle registrierten Clients zu versenden.
Die Clients registrieren sich beim Server, können Nachrichten versenden und werden vom Server mit neuen Nachrichten versorgt.
Eine Nachricht soll aus einer Client-ID, der Uhrzeit und einer Textnachricht bestehen.
2. In Übung 4 haben wir die Verwendung des Observer-Patterns für aktive Werte betrachtet. Der Observer musste dabei ein bestimmtes Interface implementieren, damit er von Veränderungen benachrichtigt werden kann.
Ändere die Implementierung so, dass Reflection verwendet wird um eine Methoden-Referenz zu registrieren. Die Observer sollen nicht mehr gezwungen sein ein bestimmtes Interface zu implementieren.