

Vektordatenmodell

Lösung:

Betrachten Sie sich die nachfolgende Landschaftsaufnahme. Wie würden Sie die verschiedenen Objekte dieser Landschaft mit Hilfe eines räumlichen Vektordatenmodells umsetzen? Welche Attribute würden Sie für diese Objekte vergeben?



Bild: S. Brugger

Tragen Sie Objekte, deren Geometrie und Attribute in die folgende Tabelle ein:

Objekt	Geometrie	Attribute
Fluss	Linie oder Polygon	- Länge - Name -
Strassen	Linien	- Typ - Name - Länge -
Bodenbedeckung	Polygon	- Typ - Fläche - -
Gebäude	Polygon	- Besitzer - Fläche - Anzahl Etagen -
Einzelbäume	Punkte	- Art - - -
Industrie	Polygone	- Industriezweig - Fläche - -
Auenlandschaft	Polygone	- Fläche - - -
Landwirtschaftliche Nutzflächen	Polygon	- Nutart - Besitzer - Fläche - Ausgleichsfläche
		- - - -